

2026年度 夏季企画 フラグフットボール大会 開催のご案内

数年ぶりとなるフラグフットボール大会を開催する運びとなりました。

学年や世代を越えたチーム編成での対戦となり、思わぬ形で再戦が生まれることもあるかもしれません。先輩後輩の垣根を越え、和やかに、しかし本気で白熱する。そんな夏の一日を予定しております。

プレイヤー・スタッフ問わず、当時の懐かしい気持ちでぜひ気軽に集まっていたいただけたら嬉しいです。

大会終了後には総会及び代表者会議(16:00～ 体育センターT教室)、激励会(17:00～ コパン2階 談話室)も予定しております。お時間の許す方はあわせてぜひご参加ください。

■ 開催の意義

CRUSADERSは、現役・OB/OGを問わず、世代を超えたつながりを大切にしてきたチームです。本大会は、単なる親睦イベントにとどまらず、次の3つの目的を込めて企画しています。

① 世代間交流の活性化

普段接点の少ない現役生とOB/OGが、垣根を越えて自然に交流できる場をつくれます。

② 現役選手への応援・激励

大会後には激励会を予定しており、フラグフットボール大会はその機運を高める起点となります。

③ OB/OGコミュニティの継続的な活性化

卒業後もCRUSADERSとの関わりを持ち続けられる機会を、今後も継続的につづけていきたいと思っています。

■ 開催概要

- 日時: 2026年8月1日(土)
- 会場: 南山大学 グラウンド
- 集合: 13:00 グラウンド スタンド

※ 大会に関するご質問・ご不明点は11生 真置 までご連絡ください。

※ 着替えは12:00より研修センター大会議室を利用できます。

※ 試合後のシャワー等の設備については現在確認中です。詳細は当日ご案内いたします。

■ 大会形式

参加チーム(6チーム)

- オッサンクルセイダーズ
- 90~09生
- 10~16生
- 17~22生
- 現役チーム
- コーチチーム

※ 各世代チームの人数バランスを考慮し、人数が少ない世代には現役プレイヤーが加わる場合があります。

試合方式

6チームを2グループに分け、グループ内で総当たり2試合を実施。その後、順位決定戦を行い、1チームあたり計最大3試合を行います。詳細は試合ルールに記載しています。

大会タイムスケジュール

13:00	集合、各自アップ	
13:20	開会式、ルール説明、集合写真撮影	
-	コートA	コートB
13:30	オッサンクルセイダーズ vs 現役	90~09生 vs 17~22生
14:00	現役 vs 10~16生	17~22生 vs コーチチーム
14:25	オッサンクルセイダーズ vs 10~16生	90~09生 vs コーチチーム
14:50	順位集計・休憩	
15:00	優勝決定戦(A1位 vs B1位)	3位決定戦(A2位 vs B2位)
15:25	閉会式	—
15:30	完全撤収	

■ 服装・装備について

- ・ シューズ、グローブ、水分、熱中症対策は各自ご準備をお願いいたします。
- ・ 眼鏡やサングラスは割れにくい眼鏡やサングラス(スポーツゴーグル)は、フレームやレンズがプラスチックであれば、試合中の着用が可能です。
- ・ 帽子はつばが柔らかい帽子 または、つばが硬い帽子は後ろ向きに着用をお願いします。
- ・ フラッグはソケット式・ベルクロ(マジックテープ)式のどちらでも可。(運営からの貸し出しはベルクロ式です)
- ・ 試合中のマウスピース着用を推奨します。

■ 試合ルール

試合進行と基本ルール

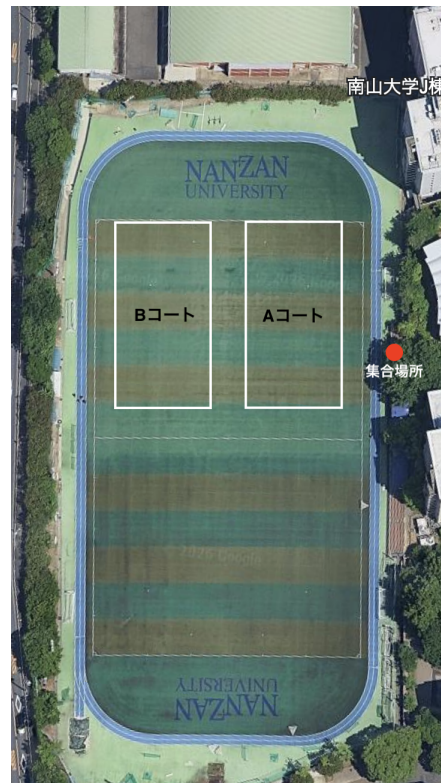
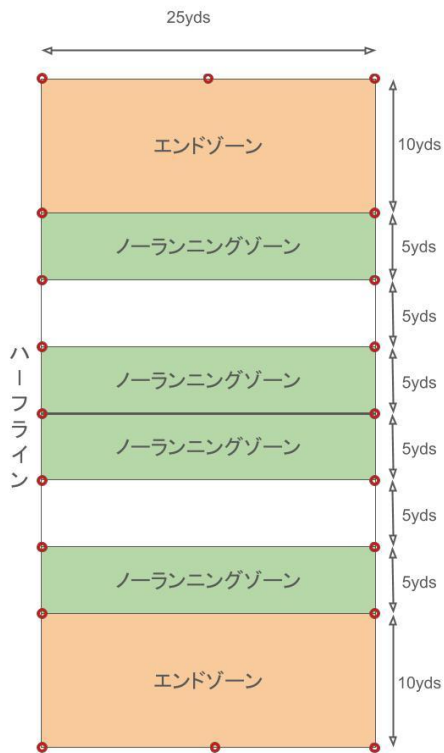
- ・ 試合時間:10分流しハーフ(前半10分・後半10分・ハーフタイム2分休憩あり)
- ・ タイムアウト:各チーム1試合につき前後半1回(30秒間)。タイムアウト中のみ時計を止める
- ・ 攻撃権(ダウン数):3rdダウン制。自陣から3ダウン以内にハーフライン(15yd)を越えればファーストダウン更新
- ・ ハドル:審判のレディー・フォー・プレーから20秒以内にスナップ(超過するとディレイで5yd罰退)
- ・ ボールの回収:プレーがデッドになった際、オフenseチームの選手が速やかにボールを拾い、スクリーメージライン(または審判)へ戻す

得点(スコア)

- ・ タッチダウン(TD):6点
- ・ セーフティ(SF):2点
- ・ トライ・フォー・ポイント(TFP):5ydラインから成功で1点/10ydラインから成功で2点

グラウンドについて

- コートサイズ: 縦50ヤード × 横25ヤード(エンドゾーン各10ヤード)



攻守共通・試合進行のルール／反則

- コンタクト厳禁(オフェンス): 反則地点から10yd罰退 + ロス・オブ・ダウン
- コンタクト厳禁(ディフェンス): 反則地点から10yd罰退 + オートマチック・ファーストダウン
- パスラッシュ妨害(オフェンス): 元のスクリーメージラインから5yd罰退 + ロス・オブ・ダウン
- 不正ラッシュ(ディフェンス): 元のスクリーメージラインから5yd罰退 + ダウンやり直し
- 服装の注意(裾を出す等): 元のスクリーメージラインから5yd罰退 + ダウンやり直し
- 前進の判定(腰の位置): 罰則なし(腰の位置を基準にセットし、次のダウンへ)
- ファンブル・スリップ: 罰則なし(デッドとなった地点から次のダウンへ)

オフェンスのルール／反則

- パスキャッチ: 空中でキャッチした選手が、アウト・オブ・バウンズに出る前にフィールド内に「片足」を着地させればパス成功
- QBのラン禁止: 元のスクリーメージラインから5yd罰退 + ロス・オブ・ダウン
- ノー・ランニング・ゾーン違反: 元のスクリーメージラインから5yd罰退 + ロス・オブ・ダウン
- 7秒ルール違反: 罰則なし + ロス・オブ・ダウン
- チャージング: 反則発生地点から10yd罰退 + ロス・オブ・ダウン
- スピン・ダイブ禁止: 反則発生地点から5yd罰退 + ロス・オブ・ダウン
- フラッグガード禁止: 反則発生地点から5yd罰退 + ロス・オブ・ダウン

ディフェンスのルール／反則

- ホールディング／不正な接触: 反則発生地点から10yd罰退 + オートマチック・ファーストダウン
- インターセプト: 攻守交代(捕球地点からスタート。エンドゾーン内は自陣5ydから)